ДОК

имя:______________________________
прозвище:__________________________
особые приметы:_____________________
____

Параметры:

- [ ] **Шустро**
- [ ] **Решительно**
- [ ] **Страстно**
- [ ] **Предусмотрительно**

История:

________________________________ _____
________________________________ _____
________________________________ _____
________________________________ _____
________________________________ _____
________________________________ _____
________________________________ _____
________________________________ _____
________________________________ _____
________________________________ _____
________________________________ _____
________________________________ _____
________________________________ _____

Опыт:

OOOOO>

Снаряжение

Комплект врача - o o o o o o

Броня:

o Нет брони
o Импровизированная броня
o Настоящая броня

Оружие:

________________________________ ____
________________________________ ____
________________________________ ____
________________________________ ____
________________________________ ____
________________________________ ____

Запасы:

Продукты: ______________
Медикаменты: ______________
Боеприпасы: ______________
Запчасти: ______________
Топливо: ______________
Стройматериалы: ______________
Хабары: ______________

Последователь:

____

Строения:

- Лазарет
- Операционная
- Лаборатория

Необходимые правила

Урон и лечение: Легкие ранения со временем лечится автоматически.
Тяжелые ранения со временем приведут к смерти, если физическое состояние персонажа не стабилизировать. Если персонаж не получает своевременной помощи, он мёртв.

Медосмотр: когда ты лечишь другого персонажа, ты можешь действовать 3d6+предусмотрительно и сделать ход “Вызвать на откровенность”.

Ходы Дока:

o **Комплект врача**

+выбери еще два хода дока:

o ____
o ____
o ____
o ____
o ____
o ____
o ____
o ____

Ход Истории

До Конца Света я был ____________________, поэтому я получаю +1 всегда, когда имею дело с ________________________________.

Здоровье:

o Здоров
o Легко ранен / Устал / Приболел (-1 к броскам)
o Тяжело ранен / Заражен (-2 к броскам)

Вес:

o без нагрузки
o нагружен
o перегружен (-1 к броскам)

ДОК

До Конца Света ты был врачом: хирургом, дантистом, санитаром, ветеринаром... ну или по крайней мере ты так всем говоришь. Теперь, когда нет ни больниц, ни госпиталей, люди счастливы принять помощь от кого-угодно, лишь бы на нем оказался белый халат.

Док создание:
Чтобы создать Дока, придумай или найди в интернете подходящее имя и прозвище, выбери внешность, характеристики, принципы, ходы, снаряжение и отношения.

Внешность

Пол: мужчина / женщина.

Одежда: роскошная / экстравагантная / фетиш / повседневная / военная форма.

Особые приметы: близорукость / седина / химический ожог / пигментные пятна на руках / что-то еще, соответствующее образу.

Характеристики

Выбери один набор:

- шустро +1
- решительно =0
- страстно +1
- предусмотрительно +2

- шустро +1
- решительно +1
- страстно =0
- предусмотрительно +2

- шустро +2
- решительно =0
- страстно −1
- предусмотрительно +2

Снаряжение

Ты получаешь одежду согласно внешности и
• Комплект врача
• разделочный нож / трость (импровизированное, контакт, одноручное)
• револьвер (Гражданское, Одноручное, Ближняя, Громкое, Перезарядка)
• одну единицу боеприпасов
• 6 единиц медикаментов (в Комплекте врача)
• ценностей на один хабар

История

Во время первой сессии выбери героя и скажи:
• Ты протянул руку, когда это было важно, и помог спасти чью-то жизнь (История +1).
• Ты был со мной с самого начала и видел всё, что видел я (История +2).
• Ты обречён на саморазрушение(История -1).
Остальным скажи “История +0”.

Развитие Дока:

Каждый раз, когда ты получаешь возможность развития, выбери один из вариантов. Отметь его.
Ты не можешь выбрать один и тот же вариант дважды.

- получи +1 к любой характеристике (максимум +3)
- получи новый ход Дока
- получи новый ход Дока
- получи новый ход Дока
- получи новый ход Дока
- получи ход из другого буклета
- получи ход из другого буклета
- получи последователя (опиши)
- отправь персонажа на покой
- создай второго персонажа
- смени буклет персонажа на новый

Бартер

Когда состоятельный клиент оплачивает твои услуги, то 1 хабар — это обычная цена за:

- одну успешную реанимацию (плюс затраты на материалы);
- одну неделю круглосуточного ухода (плюс затраты на материалы);
- одну неделю работы врачом по вызову (плюс затраты на материалы, если они были).

1 хабар покрывает недельные расходы, если жить без особого размаха.
1 хабар единовременно, при условии доступности, можно потратить, например, на:

- одну ночь в роскошной компании;
- любое оружие, снаряжение или одежду, которые не являются ценными или хай-тек;
- найм телохранителя на неделю;
- недельную плату хозяину убежища;
- 20 единиц любого ресурса;
- взятки и подарки, которые проведут почти к кому угодно.

Вещи:

____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____